
11. Übung zum Vorkurs Physik

Wintersemester 2016/17

<http://www.ph2.uni-koeln.de/ws1617-vorkurs.html>

1. Parallelepipid

Ein Parallelepipid sei durch drei Vektoren

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}_B, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}_B, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}_B$$

gegeben (B Orthonormalbasis). Bestimmen Sie sein Volumen.

2. Matrixoperationen

Gegeben seien folgende Matrizen:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 0 \\ 4 & -2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

- Welche Produkte zwischen je zwei dieser Matrizen lassen sich durchführen (AB , AC , etc.)?
- Berechnen Sie alle möglichen Produkte von a), sowie auch das Produkt: $CBAB - 3CB$.

3. Drehmatrizen - 2D

Die allgemeine Form der Drehmatrizen (Drehung eines Vektors um einen festen Ursprung gegen den Uhrzeigersinn um den Winkel φ) in einem zweidimensionalen Vektorraum (Basisvektoren

$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$) ist gegeben durch

$$\mathbb{D}_\varphi = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$$

- Geben Sie die Matrix \mathbb{D}_φ für folgende Winkel an: $\varphi_1 = 0$, $\varphi_2 = \pi/4$, $\varphi_3 = \pi/2$, $\varphi_4 = \pi$.
- Veranschaulichen Sie die Wirkung von \mathbb{D}_{φ_i} ($i = 1, 2, 3, 4$) auf die Vektoren $\vec{a} = \vec{e}_1$ und $\vec{b} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2$.
- Zeigen Sie für einen beliebigen Vektor \vec{r} , dass die Drehung dieses Vektors um den Winkel φ , d.h. $\vec{r}' = \mathbb{D}_\varphi \vec{r}$, den Betrag des Vektors nicht ändert.

4. Drehmatrizen - 3D

Die Drehung eines Vektors um $\pi/2$ (gegen den Uhrzeigersinn, um den Koordinatenursprung)

um die z -Achse (\vec{e}_z) wird entsprechend der Formel $\mathbb{D}_{z,\varphi} = (d_{ik})_{z,\varphi} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

durch die Matrix $\mathbb{D}_{z,\pi/2} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ dargestellt.

a) Verifizieren Sie dies, indem Sie den gedrehten Vektor $\vec{e}_x' = \mathbb{D}_{z,\pi/2}\vec{e}_x$, und entsprechend \vec{e}_y' und \vec{e}_z' berechnen.

b) Machen Sie dasselbe für die $\pi/2$ -Drehung um die x -Achse, $\mathbb{D}_{x,\pi/2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

c) Berechnen Sie die Matrizen, die einer Drehung von $\pi/2$ zunächst um die z -, dann um die x -Achse ($\mathbb{D}_{x,\pi/2}\mathbb{D}_{z,\pi/2}$), und umgekehrt ($\mathbb{D}_{z,\pi/2}\mathbb{D}_{x,\pi/2}$) entsprechen. Verifizieren Sie das Ergebnis, indem Sie die Wirkung dieser Drehungen auf $\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z$ berechnen.